**“Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Online”**



| DI SUSUN OLEH : | |
| --- | --- |
| Julian Diwandara  Nanda Putri Alifa Fakaubun  Muhammad Gilang Pratama  Devina Najla Nabila  Muhammad Maharriva Maulana | : 17210154  : 17210429  : 17210594  : 17211083  : 17210934 |

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**

**CIPUTAT 2023**

# KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur Alhamdulillah kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunianya sehingga kami penulis dapat menyelesaikan makalah ini. Penulisan makalah ini digunakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan mata kuliah MOBILE PROGRAMMING sebagai nilai Ujian Akhir Semester (UAS).

Pada makalah ini, kami akan membahas hasil project studi yang berkenaan pada pembahasan makalah ini yaitu “Aplikasi Pemesanan Tiket Travel”. Oleh karena itu, kami mengucapkan rasa terima kasih kami kepada:

1. Sofian Wira Hadi, M.KOM selaku dosen mata kuliah Mobile Programming

2. Teman-teman semua yang telah mendukung serta memberi semangat kepada kelompok kami.

Semoga bantuan dan dukungan yang telah diberikan kepada kelompok kami mendapat balasan serta karunia dari Allah S.W.T. Kami sadar akan penulisan makalah kami ini jauh dari kata sempurna, maka dari itu kami berharap saran dan kritik untuk kesempurnaan makalah ini. Akhirnya kami berharap semoga makalah ini dapat memberi manfaat yang sebesar besarnya bagi kami dan para pihak yang memerlukan.

Ciputat, 19 Desember 2023

# DAFTAR ISI

[**KATA PENGANTAR 1**](#_heading=h.lev1bl3bwy3b)

[**DAFTAR ISI 2**](#_heading=h.8x8s2p450uha)

[**BAB I 1**](#_heading=h.5y89er84o6ty)

[**PENDAHULUAN 1**](#_heading=h.hjjahntmqhpt)

[1.1 LATAR BELAKANG 1](#_heading=h.siw6wlfuhc6b)

[1.2 RUMUSAN MASALAH 1](#_heading=h.tkdr8c3g6tjz)

[1.3 TUJUAN DAN MANFAAT 2](#_heading=h.lcchs1ly76af)

[1.3.1 TUJUAN 2](#_heading=h.t0fgn1je0ea7)

[1.3.2 MANFAAT 2](#_heading=h.o8zhaltwa7ya)

[**BAB II 3**](#_heading=h.pwtlezcdtlzc)

[**LANDASAN TEORI 3**](#_heading=h.eqhhxaaiqxym)

[2.1 REFERENSI APLIKASI TRAVEL ONLINE 3](#_heading=h.59kolt7cn0s1)

[2.2 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN APLIKASI TRAVEL 3](#_heading=h.e9tret5lyd4o)

[2.2.1 KELEBIHAN APLIKASI TRAVEL 3](#_heading=h.jgoljebryov1)

[2.2.2 KEKURANGAN TRAVEL ONLINE 3](#_heading=h.7dhs5i2n8igg)

[2.3 MANFAAT DARI APLIKASI TRAVEL ONLINE 4](#_heading=h.2g600evk6y5x)

[2.4 FITUR DARI APLIKASI 4](#_heading=h.k60pb6uixwlk)

[2.5 SOFTWARE APLIKASI YANG DIGUNAKAN 4](#_heading=h.r5uuy3myjs1j)

[2.6 DEFINISI FLUTTER 4](#_heading=h.242dbldvk5te)

[2.7 DEFINISI VSCODE 5](#_heading=h.g7rc3phw5gkg)

[2.8 DEFINISI ANDROID STUDIO 5](#_heading=h.fkutl59c1s44)

[**BAB III 6**](#_heading=h.o69ftj6sp1zt)

[**PEMBAHASAN 6**](#_heading=h.p1qe71hpbmps)

[3.1 PENGARUH APLIKASI TRAVEL ONLINE DALAM PARIWISATA 6](#_heading=h.fk2qj81erjdv)

[3.2 LOGIC PENGGUNAAN APLIKASI 6](#_heading=h.rn4x6ky29j2s)

[3.3 OUTPUT 7](#_heading=h.pden8if0di9)

[3.3.1 Tampilan Loading Screen 7](#_heading=h.wzwjj6462lrx)

[3.3.2 Tampilan Menu Beranda 7](#_heading=h.74uzv638ev8p)

[3.3.3 Tampilan Rekomendasi 8](#_heading=h.slkj2hyhix11)

[**BAB IV 9**](#_heading=h.4jcj77ffrsqw)

[**PENUTUP 9**](#_heading=h.7dcc9943cku2)

[4.1 KESIMPULAN 9](#_heading=h.kw3q1hsp3ssf)

[4.2 SARAN 9](#_heading=h.65kh0k7oacuj)

[**DAFTAR PUSTAKA 10**](#_heading=h.fd50o3nxbi50)

# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi saat ini semakin pesat dan terus berkembang. Teknologi saat ini sangat berperan penting mengatasi permasalahan yang ada di dalam suatu perusahaan seiring dengan berkembangnya internet, internet merupakan media informasi yang sangat mudah untuk diakses oleh semua orang melalui berbagai jenis media komunikasi yang ada mulai dari komputer, handphone, dan smartphone. banyak dibangun sistem yang bersifat real-time dan online, yang memungkinkan seseorang dapat mengaksesnya dari mana saja dan mendapatkan informasi terupdate.

Salah satu usaha yang membutuhkan bantuan dari teknologi informasi adalah usaha travel. Usaha ini membutuhkan mobilitas yang tinggi, distribusi informasi yang cepat, pelayanan konsumen yang cepat, serta komunikasi antar cabang atau kota yang real-time. Dengan adanya sistem informasi travel maka konsumen dapat melihat informasi ketersediaan waktu dan tiket melalui web dengan mengakses sistem informasi ini. Sistem informasi ini juga dapat ditambahkan fungsi lain seperti pemesanan tiket secara online. Dengan demikian pemesanan tiket dapat dilakukan dari berbagai tempat dan berbagai perangkat yang terhubung dengan jaringan internet.

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari Latar Belakang di atas kami Menyimpulkan Beberapa Masalah yang ditimbulkan dari pemesanan secara manual Seperti :

* Antrian yang menyebabkan kepadatan di stasiun dan membludaknya customer di hari-hari tertentu.
* Timbulnya Calo-calo yang menjual harga tiket yang lebih mahal dibanding harga seharusnya.
* Timbulnya tiket-tiket palsu yang dijual oleh para calo penipu.

## 1.3 TUJUAN DAN MANFAAT

### 1.3.1 TUJUAN

Untuk memudahkan para customer yang mencari hingga melakukan reservasi tiket pesawat dan alat transportasi lainnya dengan memberikan tawaran hangga yang sama dari harga yang ditawarkan di website maskapai penerbangan tersebut tanpa ada biaya tambahan dan juga pencarian hingga reservasi kamar hotel.

### 1.3.2 MANFAAT

* Dapat Menghemat waktu dalam pemesanan
* Dapat Memesan dimana saja dan kapan saja
* Dapat memberikan pilihan tempat yang akan dituju

# BAB II

# LANDASAN TEORI

## 2.1 REFERENSI APLIKASI TRAVEL ONLINE

Perusahaan Traveloka merupakan salah satu jasa layanan travel dalam bentuk platform yang cukup terkenal di Asia tenggara. Jasa ini menyediakan berbagai layanan mulai dari tiket akomodasi hingga penyewaan hotel. Sejarah Traveloka dan perkembangannya tak pernah bisa luput dari pengaruh perkembangan teknologi. Terlebih dengan adanya dukungan dari Indonesia yang menjadi salah satu negara dengan penggunaan internet terbanyak di Asia.

Bahkan pada tahun 2011 pengguna internet di Indonesia meningkat cukup pesat dari 40 juta pengguna naik hingga lebih dari 50 juta pengguna. Dengan dasar inilah, Ferry Unardi memberanikan diri untuk membangun perusahaan tech startup di Indonesia. Karena menurut riset yang ia pelajari, tech startup pada bidang travel dinilai cukup menguntungkan di Indonesia.

## 2.2 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN APLIKASI TRAVEL

### 2.2.1 KELEBIHAN APLIKASI TRAVEL

* Pencarian tiket pesawat dan hotel lebih mudah.
* Mudah dalam segala pembayaran atau administrasi.
* Cepat dalam menyampaikan informasi.

### 2.2.2 KEKURANGAN TRAVEL ONLINE

* Fokus pada situs booking untuk dalam negeri.
* Jangkauan pencarian tempat menginap dan transportasi masih kurang luas.

## 2.3 MANFAAT DARI APLIKASI TRAVEL ONLINE

Aplikasi travel online memberikan kemudahan dalam memesan tiket, akomodasi, dan transportasi. Memungkinkan pengguna untuk membandingkan harga, pemesanan yang fleksibel, menemukan penawaran terbaik, serta memberikan informasi lokasi dan ulasan pelanggan untuk pengalaman perjalanan yang lebih baik.

## 2.4 FITUR DARI APLIKASI

Fitur aplikasi yang diberikan oleh aplikasi kami diantaranya :

* Pemesanan tiket pesawat
* Pemesanan tiket kereta api
* Pemesanan tiket kapal fery
* Pemesanan reservasi hotel
* Pemesanan tiket bus
* Deskripsi tempat wisata sesuai kota dan negara tujuan
* Pemesanan villa dan apartemen

## 2.5 SOFTWARE APLIKASI YANG DIGUNAKAN

Dalam project ini kami menggunakan aplikasi figma dan vscode untuk membuat aplikasi travel. Figma adalah platform desain kolaboratif yang sering digunakan oleh desainer untuk membuat prototipe dan desain antarmuka pengguna (UI/UX). Vscode sebagai platform dalam membuat struktur aplikasi menggunakan bahasa pemrograman yang kami pakai untuk aplikasi ini adalah bahasa pemrograman dart.

## 2.6 DEFINISI FLUTTER

Software Development Kit (SDK) buatan Google yang berfungsi untuk membuat aplikasi mobile menggunakan bahasa pemrograman Dart, baik untuk Android maupun iOS (Raharjo, 2019). Dengan menggunakan Flutter aplikasi Android dan iOS dapat dibuat menggunakan basis kode dan bahasa pemrograman yang sama, yaitu Dart. Flutter bermanfaat untuk mempermudah dan mempercepat proses pengembangan aplikasi mobile yang dapat berjalan di atas Android dan iOS, tanpa harus mempelajari dua bahasa pemrograman secara terpisah.

Flutter bisa menjadi pilihan yang baik untuk pengembangan lintas-platform karena banyak fitur dan beberapa hal berbeda dari framework lain yang sejenis, seperti React Native, dan lonic Flutter juga dapat memberikan kelebihan tidak hanya bagi pengembang, tetapi juga bagi penggunanya (Prajyot Mainkar & Giordano, 2019).

## 2.7 DEFINISI VSCODE

Visual Studio Code (disingkat VCode) adalah perangkat lunak penyunting kodre-sumber buatan Microsoft untuk Linux, macOS, dan Windows. Visual Studio Code juga menyediakan fitur seperti penyorotan sintaksis, penyelesaian kode, kutipan kode, mere faktor kode, pengawaktuan, dan juga Git.

Kode Visual Studio didasarkan pada Elektron, kerangka kerja yang digunakan untuk menyebarkan aplikasi Node. Is untuk desktop yang berjalan pada Blinklayout. Meskipun menggunakan kerangka Elektro, Visual Studio Code tidak menggunakan Atom dan menggunakan komponen editor yang sama (diberi kode nama “Monaco”) yang digunakan dalam Visual Studio Team Services yang sebelumnya disebut Visual Studio Online (Lardinois, 2015).

## 2.8 DEFINISI ANDROID STUDIO

Android Studio merupakan sebuah Integrated Development Environment (IDE) khusus untuk membangun aplikasi yang berjalan pada platform android. Android studio ini berbasis pada IntelliJ IDEA, sebuah IDE untuk Bahasa pemrograman Java. Android Studio menggunakan bahasa pemrograman Java dan Kotlin sebagaimana yang digunakan pada sistem operasi Android. Sebagai editor kode IntelliJ dan alat pengembang yang serba guna, Android Studio menggantikan IDE pendahulunya yaitu Eclipse ADT (Android Development Tools).

Di dalam Android Studio, setiap projeknya memiliki satu atau beberapa jenis modul seperti modul aplikasi, modul library, dan modul Google Cloud yang berisi source code files dan resource files (Android Developers, Mengenal Android Studio, 2019).

# BAB III

# PEMBAHASAN

## 3.1 PENGARUH APLIKASI TRAVEL ONLINE DALAM PARIWISATA

Aplikasi travel online memiliki dampak besar pada sektor pariwisata, antara lain :

* Peningkatan Aksesibilitas: Memungkinkan lebih banyak wisatawan melihat dan merencanakan perjalanan ke tempat-tempat di seluruh dunia tanpa keterbatasan waktu atau tempat.
* Fleksibilitas Perencanaan: Memungkinkan pengguna memilih transportasi, akomodasi, dan kegiatan sesuai keinginan mereka sendiri.
* Peningkatan Persaingan: Mendorong penyedia layanan untuk bersaing satu sama lain dengan meningkatkan kualitas layanan mereka dan menawarkan harga yang lebih kompetitif.
* Informasi Real-Time: Memungkinkan wisatawan membuat keputusan yang lebih cepat dan informasi dengan memberikan informasi tentang harga, ketersediaan, dan kondisi perjalanan secara real-time.
* Pemasaran Destinasi: Membantu mempromosikan destinasi wisata melalui ulasan, rekomendasi, dan informasi yang dikumpulkan oleh pengguna.
* Dukungan Layanan Pelanggan: Layanan pelanggan tersedia 24 jam sehari, 7 hari seminggu, dan membantu wisatawan dengan masalah atau perubahan rencana perjalanan mereka dengan cepat.
* Penyederhanaan Transaksi: Memungkinkan pembayaran online, mempermudah proses pemesanan, dan mengurangi kebutuhan untuk membawa uang tunai.

## 3.2 LOGIC PENGGUNAAN APLIKASI

1. Pertama user membuka aplikasi “Liburan yukkk!!!”
2. Lalu user memilih alat transportasi apa yang ingin mereka pesan
3. User juga bisa melihat terlebih dahulu deskripsi tentang tempat wisata atau negara tujuan yang akan mereka pilih untuk berekreasi
4. User memesan tempat mereka untuk menginap dan beristirahat
5. Setelah user memesan apa yang mereka pesan maka akan diarahkan untuk melakukan pembayaran
6. Setelah pembayaran telah selesai dilakukan maka akan keluar tiket yang telah mereka pesan
7. Lalu user Kembali lagi ke menu beranda.

## 3.3 OUTPUT

### 3.3.1 Tampilan Loading Screen

Dalam gambar berikut adalah tampilan loading screen sebelum user memasuki aplikasi travel “Liburan Yukk”.

****

*Tampilan Loading Screen*   
*Sumber: pribadi*

### 3.3.2 Tampilan Menu Beranda

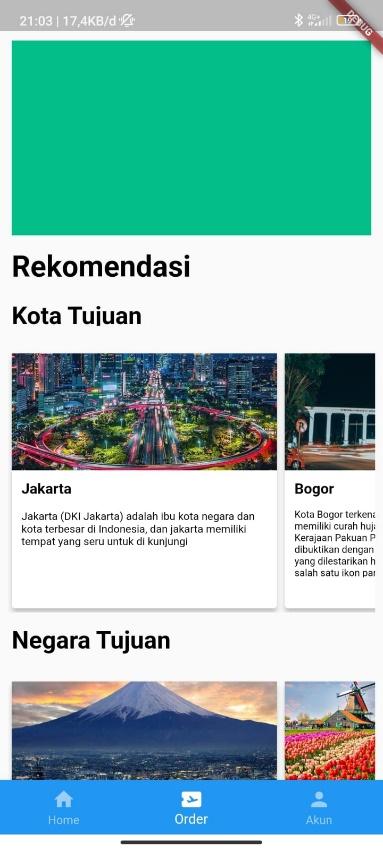
Dalam gambar berikut adalah tampilan beranda pada aplikasi untuk user memesan tiket perjalanan dan alat transportasi yang mereka inginkan

****

*Tampilan Menu Beranda*  
*Sumber: pribadi*

### 3.3.3 Tampilan Rekomendasi

Pada gambar berikut adalah tampilan rekomendasi agar para user dapat menentukan tempat mana yang ingin mereka datangi dan pada bagian ni berisi deskrifsi tentang tempat tujuan agar menarik minat para user.

****

*Tampilan Menu Beranda*  
*Sumber: pribadi*

# BAB IV

# PENUTUP

## 4.1 KESIMPULAN

Aplikasi travel ini sangat mempermudah bagi pemudik atau yang ingin sekedar pergi untuk mencari suasana baru, aplikasi ini dibuat untuk mempermudah pengguna memesan tiket agar tidak perlu mengantri lama untuk mendapatkan tiket.

## 4.2 SARAN

Agar Masyarakat tidak menunggu lama dalam mengantri membeli tiket, maka dibuatlah aplikasi atau web travel untuk mempermudah Masyarakat dalam hal pemesanan tiket travel.

# DAFTAR PUSTAKA

Anonim. (2010). TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI (Skripsi UMY). *Το Βημα Του Ασκληπιου*, *9*(1), 76–99.

Academy, B. (n.d.). *Mengenal Android studio Untuk Pemula Dan Cara Installnya untuk memulai project*. Binar Academy: Bootcamp Online & Kelas Online Bersertifikat. https://www.binaracademy.com/blog/mengenal-android-studio-untuk-pemula

Ii, B. A. B., & Teori, L. (2018). *LANDASAN TEORI 2.1 Tinjauan Pustaka 2.1.1 Link-Match*. 5–20.